

Плитка

Задание 1 / 6

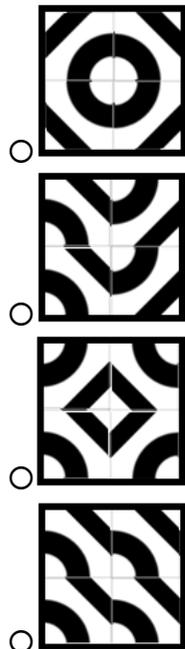
Прочитайте текст «Плитка», расположенный справа. Для ответа на вопрос отметьте нужный вариант ответа.

Плиточник создаёт узор, используя только плитку С:



Какой узор он может создать, используя только параллельный перенос?

Отметьте **один** верный вариант ответа.

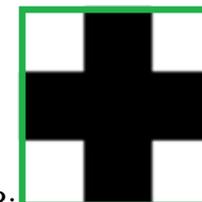


ПЛИТКА

Плиточник укладывает плитку на пол. У него есть две плитки с разными рисунками, которые он может использовать:

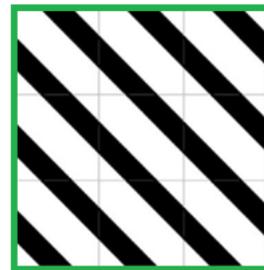


плитка А:

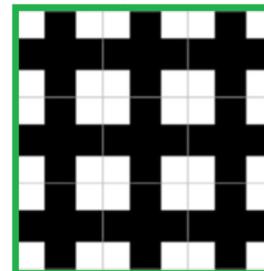


и плитка В:

Используя только плитку А, плиточник создаёт такой узор:



Используя только плитку В, он создаёт такой узор:



Плитка

Задание 2 / 6

Воспользуйтесь текстом «Плитка», расположенным справа. Для ответа на вопрос используйте метод «Перетащить и оставить».

Узор ниже создаётся с помощью комбинации плиток А и В. Мастер заполнил плитками часть поверхности пола.

Изучите закономерность и продолжите узор.

Используйте метод «Перетащить и оставить», чтобы переместить плитки на нужное место и закончить узор на оставшейся части пола, используя ту же закономерность. Чтобы изменить свой ответ, перетащите элемент на его исходное место, а затем перетащите другой элемент в выбранное место.



Плитка А



Плитка В

ПЛИТКА

Плиточник укладывает плитку на пол. У него есть две плитки с разными рисунками, которые он может использовать:

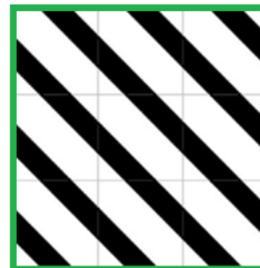


плитка А:

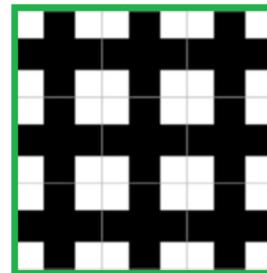


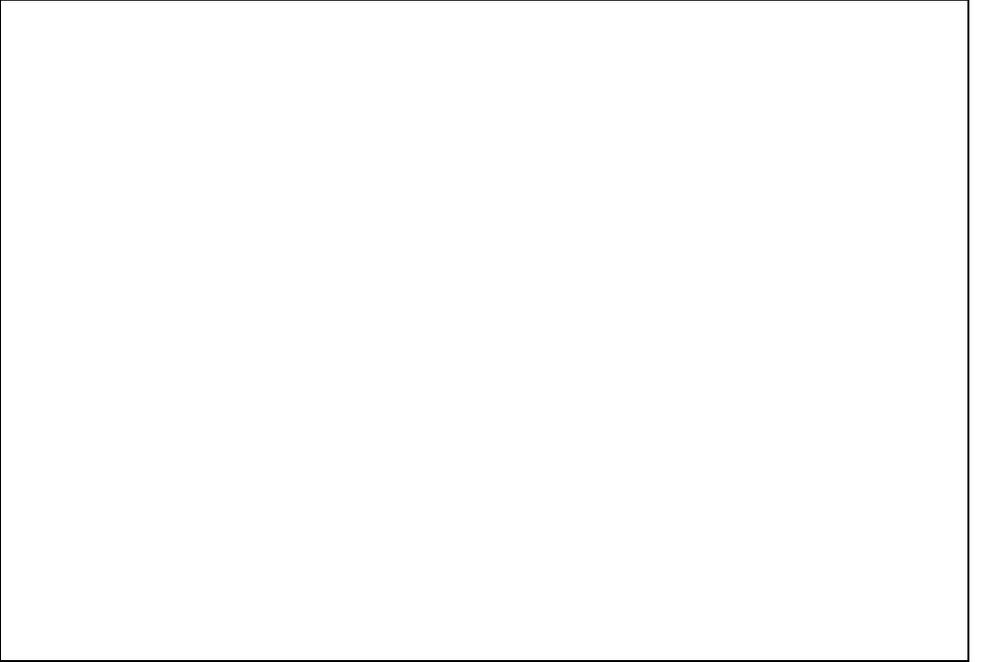
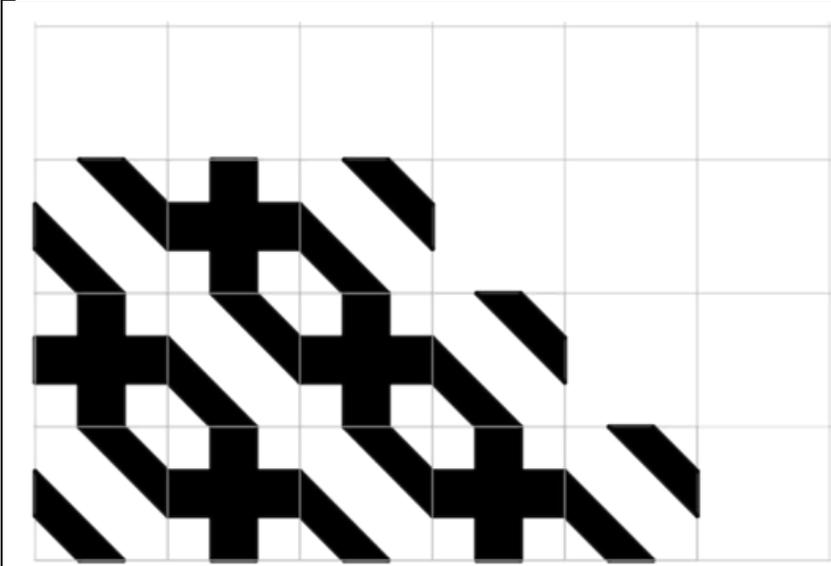
и плитка В:

Используя только плитку А, плиточник создаёт такой узор:



Используя только плитку В, он создаёт такой узор:





Плитка

Задание 3 / 6

Воспользуйтесь текстом «Плитка», расположенным справа. Для ответа на вопрос используйте метод «Перетащить и оставить».

Мастер хочет составить инструкцию, которую он может дать плиточникам, которые захотят выложить такой же узор из плитки (изображён справа).

Используя метод «Перетащить и оставить», переместите элементы инструкции в пробелы так, чтобы заполнить инструкцию, по которой можно создать узор справа. Чтобы изменить свой ответ, перетащите элемент на его исходное место, а затем перетащите другой элемент в выбранное место.

ЕСЛИ

ТО

ИНАЧЕ

ПЛИТКА А

ПЛИТКА В

ИНСТРУКЦИЯ ПО УКЛАДКЕ ПЛИТКИ

Для рядов с 1 по 4

Сначала определите левую плитку в ряду

ЕСЛИ строка с нечётным номером

ТО первой используется

первой используется

Завершите ряд, добавив плитки

предыдущая выложенная плитка это **Плитка А**

используется

используется

Следующий ряд

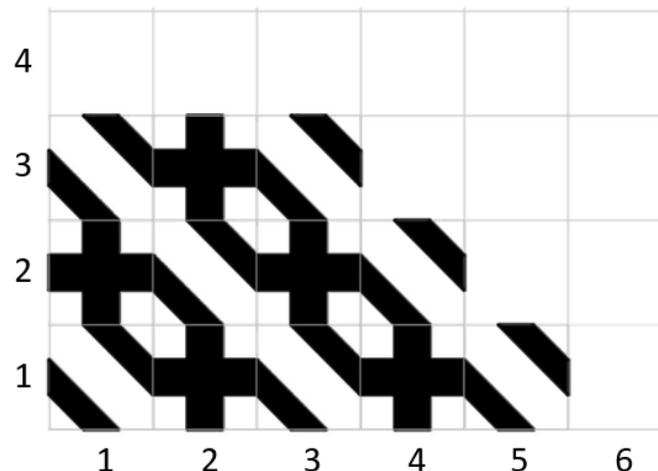
ПЛИТКА



Плитка А



Плитка В



Плитка

Задание 4 / 6

Воспользуйтесь текстом «Плитка», расположенным справа. Для ответа на вопрос отметьте нужные варианты ответа.

Плиточник хочет иметь возможность предсказать, какая плитка будет находиться в любом положении сетки. Например, он хочет знать, какую плитку он будет использовать в отмеченной клетке $(m; n)$.

Изучите узор. Рассмотрите четыре плитки, выделенные красной рамкой. Выберите **ВСЕ** приведённые ниже правила, которые будут правильно определять плитку, необходимую для любой клетки $(m; n)$.

Отметьте **все** верные варианты ответа.

- Если $(m + n)$ – нечётное число, то используйте плитку А, иначе используйте плитку В.
- Если $(m + n)$ – чётное число, то используйте плитку А, иначе используйте плитку В.
- Если $(m \times n)$ – нечётное число, то используйте плитку А, иначе используйте плитку В.
- Если $(m \times n)$ – чётное число, то используйте плитку А, иначе используйте плитку В.
- Если m – нечётное число и n – нечётное число, то используйте плитку А, иначе используйте плитку В.
- Если m и n оба числа нечётные или оба числа чётные, то используйте плитку А, иначе используйте плитку В.

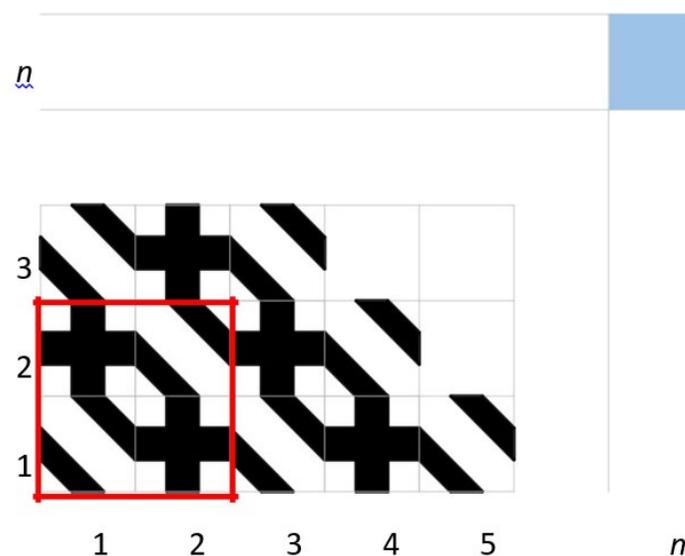
ПЛИТКА



Плитка А



Плитка В



Плитка

Задание 5 / 6

Прочитайте текст «Плитка», расположенный справа. Запишите свой ответ на вопрос в виде букв.

Узор плитки ниже создаётся с использованием комбинации плиток В и С.

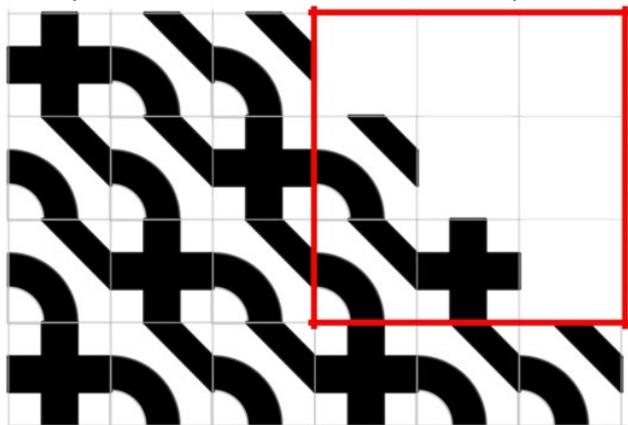


Плитка В



Плитка С

Мастер заполнил плитками часть поверхности пола.



Изучите закономерность.

Красный квадрат на сетке выше соответствует таблице ниже. Опишите узор в таблице с помощью буквенной кодировки.

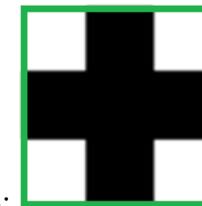
Используйте буквы В и С, чтобы записать плитку, которая находится в каждой клетке таблицы.

ПЛИТКА

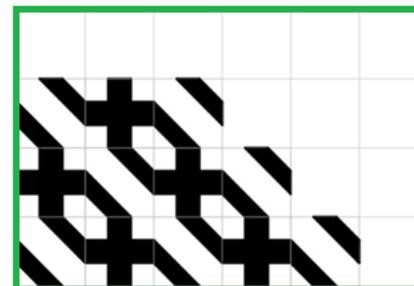
Другой способ описания узора – закодировать плитки буквами и записывать букву в соответствующей клетке.



Плитка А:



и плитка В:



А	В	А			
В	А	В	А		
А	В	А	В	А	

			—	—	—
			—	—	—
			c	—	—

Плитка

Задание 6 / 6

Воспользуйтесь текстом «Плитка», расположенным справа. Для ответа на вопрос отметьте нужные варианты ответа.

Узор плитки справа представляет собой часть из середины гораздо большего рисунка, созданного с использованием комбинации трёх плиток: А, В и С.

Изучите закономерность. Какой из приведённых ниже кодов описывает блок плиток размером 3 x 3, который можно повторить для создания узора справа?

Отметьте **все** верные варианты ответа.

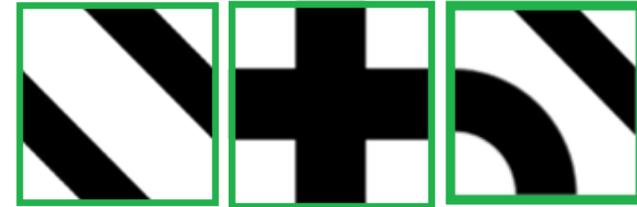
А	В	С
В	А	С
В	С	А

В	С	А
С	А	В
А	С	В

А	В	С
В	С	А
В	А	С

А	В	С
В	С	А
С	А	В

ПЛИТКА



Плитка А

Плитка В

Плитка С

